

Principe fondamental de la dynamique

I - Principe fondamental de la dynamique en translation

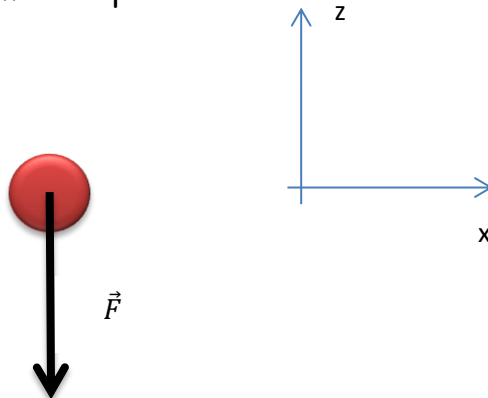
2^{ème} loi : Soit un corps de masse m constante, l'accélération subie par un corps dans un référentiel galiléen est proportionnelle à la résultante des forces qu'il subit, et inversement proportionnelle à sa masse.

$$\vec{a} = \frac{1}{m} \sum \vec{F}_i$$

3^{ème} loi : En statique et en dynamique, les actions mutuelles entre 2 solides sont égales et opposées.

Exemple 1

Solide de masse m soumis à la pesanteur



$$F_z = -m.g$$

$$A_z = -g$$

$$V_z = -g.t + V_0 = -g.t$$

$$Z = -\frac{g}{2} . t^2 + Z_0 = -\frac{g}{2} . t^2$$

Exemple 2 : fusée ariane



On trouve les caractéristiques suivantes :

Masse au décollage 750 tonnes - Poussée maxi : 14400 kN

Nous allons considérer (bien que ceci soit faux) que la masse de la fusée est constante pendant les premières secondes de vol.

Question quelle sera sa position au bout de 10 s ?

forces appliquées



Poussée = 14400 kN

Poids = $-m \cdot g = -750 \cdot 9,81 = -7357,5$ kN

$$\vec{a} = \frac{1}{m} \sum \vec{F}_i = \frac{1}{m} (14400000 - 7357500) = 9,39 \text{ m/s}^2.$$

$$V_z = 9,39 \cdot t$$

$$Z = \frac{9,39}{2} \cdot t^2 \text{ donc au bout de } 10 \text{ s } Z = 469 \text{ m}$$

Théorème de la quantité de mouvement

Une forme plus générale du PFD, valable également si la masse change au cours du temps est

La force est égale aux changements de quantité de mouvement par unité de temps.

Ceci est souvent récapitulé dans l'équation :

$$\sum \vec{F}_i = \frac{d\vec{p}}{dt}$$

où

- \vec{F}_i désigne les forces exercées sur l'objet,
- $\vec{p} = m\vec{v}$ est la quantité de mouvement, égale au produit de sa masse m et de sa vitesse \vec{v} .

Ce théorème est appelé théorème de la quantité de mouvement. Pour un solide de masse fixe en mécanique newtonienne, il est équivalent à la deuxième loi de Newton.

Exemple 3 : remorque



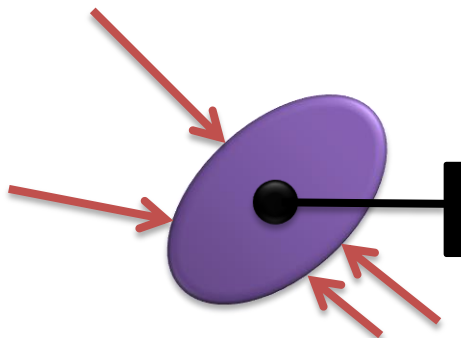
Poids remorque : 300 daN

L'ensemble voiture + remorque atteint la vitesse de 72 km/h en 100m.

Calculer la force de traction exercée par la voiture sur la remorque au niveau de la boule de remorquage.

II - Principe fondamental : solide en rotation

1) Cas où le CDG est sur l'axe de rotation



La loi 2 devient :

$$\sum \vec{F}_{ext} = \vec{0}$$

$$\sum M_G(\vec{F}_{ext}) = J_G \cdot \alpha$$

α en rad/s^2

J_G en $\text{m}^2 \cdot \text{kg}$ est le moment d'inertie. Voir le formulaire en page suivante.

<p>Cylindre plein</p>		$\left\{ \begin{aligned} J_x &= \frac{mr^2}{2} \\ J_z = J_y &= \frac{mr^2}{4} + \frac{ml^2}{12} \\ J_{z1} = J_{y1} &= \frac{mr^2}{4} + \frac{ml^2}{3} \end{aligned} \right.$ <p>$m = \text{masse du cylindre}$</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;"> volume $V = \pi r^2 l$ </div>
<p>Cylindre creux</p>		$\left\{ \begin{aligned} J_x &= \frac{m(R^2 + r^2)}{2} \approx m \cdot r_m^2 \quad (r_m = \frac{R+r}{2}) \\ J_z = J_y &= \frac{m(R^2 + r^2)}{4} + \frac{m \cdot l^2}{12} \\ J_{z1} = J_{y1} &= \frac{m(R^2 + r^2)}{4} + \frac{m \cdot l^2}{3} \end{aligned} \right.$
<p>Tige pleine</p>		$\left\{ \begin{aligned} J_z = J_y &= \frac{m \cdot l^2}{12} \\ J_{z1} = J_{y1} &= \frac{m \cdot l^2}{3} \\ J_x &= 0 \end{aligned} \right.$
<p>Sphère</p>		$\left\{ \begin{aligned} J_x = J_y = J_z &= \frac{2}{5} mr^2 \end{aligned} \right.$ <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;"> $V = \frac{4\pi r^3}{3}$ </div>
<p>Cône plein</p>		$\left\{ \begin{aligned} J_x &= \frac{3mr^2}{10} \\ J_y = J_z &= \frac{3mr^2}{20} + \frac{3mh^2}{5} \\ J_{y1} = J_{z1} &= \frac{3mr^2}{20} + \frac{mh^2}{10} \end{aligned} \right.$ <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;"> $V = \frac{\pi r^2 h}{3}$ </div>
<p>Parallépipède rectangle</p>		$\left\{ \begin{aligned} J_x &= \frac{m}{12} (a^2 + b^2) \\ J_y &= \frac{m}{12} (b^2 + l^2) \\ J_z &= \frac{m}{12} (a^2 + l^2) \end{aligned} \right.$ $J_{y1} = \frac{mb^2}{12} + \frac{ml^2}{3}$ <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;"> $V = a \cdot b \cdot l$ </div>
<p>Tore</p>		$\left\{ \begin{aligned} J_x &= \frac{m}{4} (4R^2 + 3r^2) \end{aligned} \right.$ <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;"> $V = 2\pi^2 R r^2$ </div>

Exemple 1 : moteur entrainant un axe en acier plein



Diamètre 90mm ; longueur 750 mm

DMS=Singlephase framesize Baugröße hauteur d'axe tamaño de carcassa IEC-DIN	rated output power	Rated current at		full-load speed rpm	full-load power factor	full-load efficiency	Starting current I _s /I _N	Starting torque M _s /M _N	Capacitor		moment of inertia J = 1/4GD ²	Weight foot mounted
	Nenn-Leistung	Nennstrom bei		Nenn-drehzahl min ⁻¹	Leistungs-faktor	Wirkungs-grad	Anlaufstrom I _s /I _N	Anlauf-moment M _s /M _N	Kondensator		Trägheits-moment J = 1/4GD ²	Gewicht Fußaus-führung
	Puissance Nominal	Courant nominal à		Vitesse nominal t/min	Facteur de puissance	Rendement	Courant de démarrage I _s /I _N	Couple de démarrage C _d /C _N	Condensateur		Moment d'inertie J = 1/4GD ²	Masse (moteur à pattes)
	Potencia Nominal	Intensidad nominal à		Velocidad nominal r/min	Factor de potencia	Rendimiento	Intensidad de arranque I _s /I _N	Par de arranque T _s /T _N	condensador		Momento de inercia J = 1/4GD ²	Peso (motor con patas)
	P _N kW	220V I _u A	230V I _u A	n _N min ⁻¹	cos φ	100% □ %			□ F 450V	□ F 240V	kgm ²	kg
DMS-SR 90 S 4	1,10	7,60	7,27	1.430	0,93	71,0	3,6	2,00	25,0	100-125	0,00987	12,3
DMS-SR 90 LA 4	1,50	9,80	9,4	1.420	0,94	74,0	3,8	1,80	31,5	100-125	0,01150	14,7
DMS-SR 90 LB 4	1,80	12,3	11,8	1.400	0,97	68,0	3,3	2,20	36,0	100-125	0,01270	15,5

Moteur DMS-SR 90 S 4

Question : au bout de combien de temps le moteur atteindra-t-il sa vitesse nominale ?

Calcul du moment d'inertie de la barre.

$$J_x = m.r^2/2$$

$$m = \rho.V = \rho.\pi.r^2.l$$

$$J_x = \rho.\pi.r^2.l.r^2/2 = \rho.\pi.l.r^4/2 = 7800.\pi.0,75.(0,09)^4/2 = 0,603 \text{ m}^2 \text{ kg}$$

Application de la loi 2

$$2 = J_x.\alpha$$

$$\alpha = 2/0,603 = 3,32 \text{ rd/s}^2$$

$$\ddot{\theta} = \alpha$$

$$\dot{\theta} = \sigma.t$$

$$t = \frac{\dot{\theta}}{\alpha} = \frac{1430.\pi}{30.3,32} = 45,1s$$

Exemple 2 : moteur à vide

Question : au bout de combien de temps le moteur atteindra-t-il sa vitesse nominale ?

Application de la loi 2

$$2 = J_x \cdot \alpha$$

$$\alpha = 2 / 0,00987 = 202,6 \text{ rd/s}^2$$

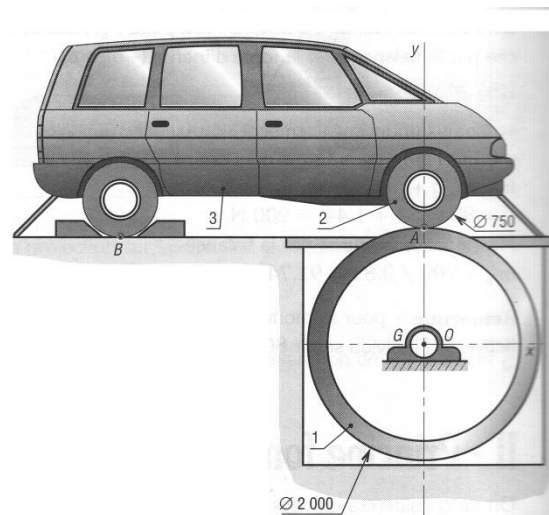
$$\ddot{\theta} = \alpha$$

$$\dot{\theta} = \alpha \cdot t$$

$$t = \frac{\dot{\theta}}{\alpha} = \frac{1430 \cdot \pi}{30 \cdot 202,6} = 0,74 \text{ s}$$

Exemple 3

Dans un laboratoire d'essai, pour tester les accélérations d'un véhicule, on utilise un dispositif avec tambour. Les roues motrices sont posées en A sur la partie haute du tambour (rayon $R = 1 \text{ m}$, longueur $2,5 \text{ m}$, moment d'inertie J_G variable ou ajustable) libre de tourner autour de son axe de rotation (G, z). La masse totale du véhicule en charge est de $2\,000 \text{ kg}$. La charge supportée par les roues avant, au repos, est de $1\,200 \text{ daN}$.

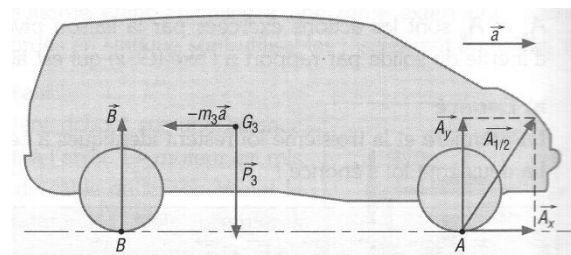


Quelle doit être la valeur du moment d'inertie J_G pour que le tambour se comporte comme le véhicule au démarrage ou au freinage (accélération tangentielle tambour $a_t =$ accélération du véhicule a) ?

Résolution

a) Isolons le véhicule.

Supposons que l'automobile démarre sur une route horizontale avec une accélération \vec{a} .



\vec{P}_3 est le poids du véhicule, $\vec{A}_{1/2}$ et \vec{B} les actions sur les roues.

$-m_3\vec{a}$ la force d'inertie au démarrage.

$$\vec{P}_3 + \vec{B} + \vec{A}_{1/2} - m_3\vec{a} = \vec{0}$$

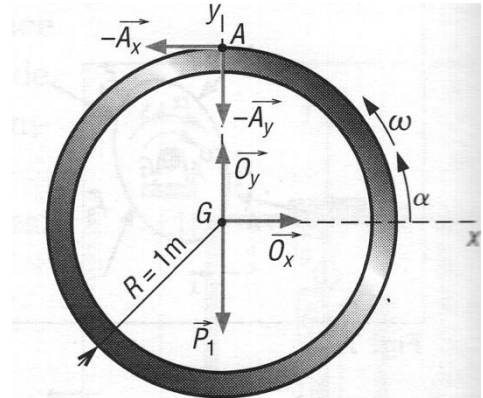
Projection sur l'axe x : $Ax - m_3a = 0$

b) Isolons le tambour.

$$\sum \vec{F}_{ext} = \vec{P}_1 + \vec{Ox} + \vec{Oy} - \vec{Ax} - \vec{Ay} = \vec{0}$$

$$\sum M_G(\vec{F}_{ext}) = M_G(-\vec{Ax}) = J_G \cdot \alpha$$

Toutes les forces, sauf $(-Ax)$ passent par G et ont un moment nul.



$$M_G(-\vec{Ax}) = R \cdot Ax = R \cdot m_3 \cdot a = J_G \cdot \alpha$$

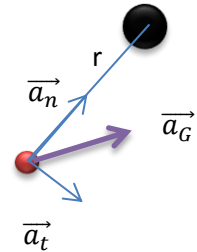
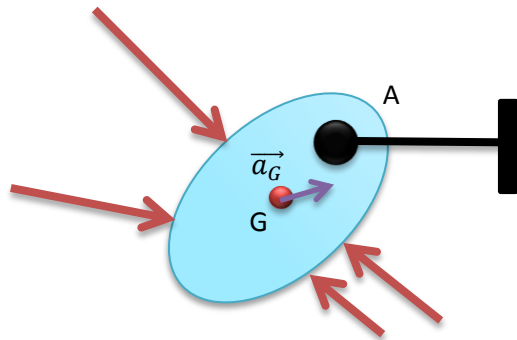
$R \cdot \alpha = a$ donc $\alpha = a/R$

$$R \cdot m_3 \cdot a = J_G \cdot \alpha = \frac{J_G \cdot a}{R}$$

$$J_G = R^2 \cdot m_3$$

d'où $J_G = m_3 \cdot R^2$ avec $m_3 =$ masse du véhicule.

2) Cas où le CdG n'est pas sur l'axe de rotation



La loi 2 devient :

$$\sum \vec{F}_{ext} = \vec{Ax} + \vec{Ay} + \vec{F1} + \vec{F2} + \dots = m \cdot \vec{a}_G$$

Avec $\vec{a}_G = \vec{a}_n + \vec{a}_t$; $a_n = \omega^2 \cdot r$; $a_t = \alpha \cdot r$

$$\sum M_G(\vec{F}_{ext}) = J_G \cdot \alpha$$

α en rad/s^2

J_G en $\text{m}^2 \cdot \text{kg}$ est le moment d'inertie.

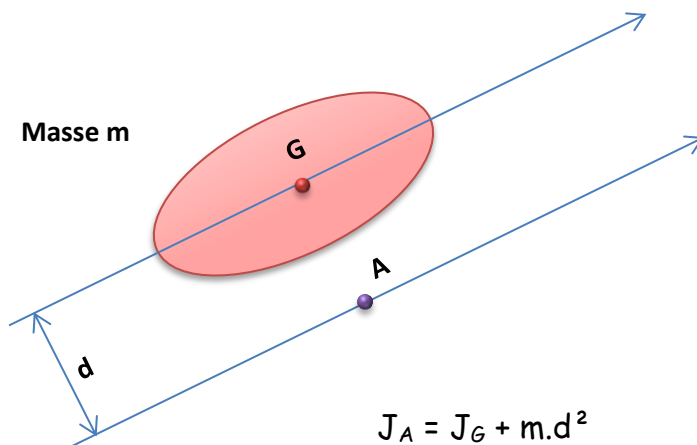
Remarque :

L'équation des moments peut être remplacée par

$$\sum M_A(\vec{F}_{ext}) = J_A \cdot \alpha$$

Avec $J_A = J_G + m \cdot r^2$

Formule de Huygens (changement d'axe des moments d'inertie)



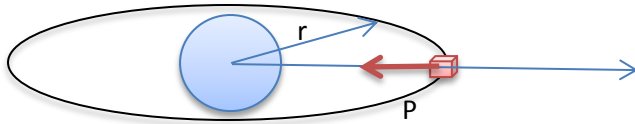
Exemple 1 : satellite

Force d'attraction gravitationnelle :

$$\vec{f}(A) = -G \frac{Mm}{r^2} \vec{u} = m \vec{g}(A)$$

avec $\vec{u} = \frac{\vec{OA}}{|\vec{OA}|}$, $|\vec{OA}| = r$, $G = 6,6743 \cdot 10^{-11} \text{ N.m}^2.\text{kg}^{-2}$
et \vec{g} le champ gravitationnel

on a donc : $\vec{g}(A) = -G \frac{M}{r^2} \vec{u}$



- Exprimer la vitesse angulaire en fonction de la distance par rapport au centre de la terre.
- Calculer le temps de révolution d'un satellite qui se trouve à 500 Km d'altitude ?
- Quel est l'altitude d'un satellite géostationnaire ?

$$a) \quad a_n = \omega^2 \cdot r ; a_t = \alpha \cdot r = 0 \text{ et } a_n = a_G$$

$$a_n = \omega^2 \cdot r = G \frac{M}{r^2} \text{ d'où } \omega = \sqrt{G \frac{M}{r^3}}$$

b) Rayon de la terre

$$\text{Circonférence} = 40000 \text{ km} \rightarrow R = 40000 / 2 \times 3.14 = 6366 \text{ km}$$

$$9.81 = \frac{G.M}{R^2} \quad \text{d'où} \quad GM = R^2 \cdot 9.81 = 397,56 \cdot 10^{12}$$

$$\omega = \sqrt{G \frac{M}{r^3}} = \sqrt{397,56 \cdot 10^{12} \frac{1}{6866000^3}} = 0.0011 \text{ rd/s}$$

$$T = \frac{2\pi}{0.0011} = 5669 \text{ s}$$

$$c) \quad \omega_{\text{terre}} = \frac{2\pi}{23,93.3600} = 7,29 \cdot 10^{-5} \text{ rd/s}$$

$$\omega_{\text{terre}} = \sqrt{G \frac{M}{r^3}} \text{ d'où } r = \sqrt[3]{\frac{G.M}{\omega^2}} = 42212 \text{ km}$$

$$\text{Altitude} = 42212 - 6366 = 35800 \text{ km}$$